



Etec DR. DEMÉTRIO AZEVEDO JÚNIOR – 050 – ITAPEVA/SP

**Davi Wallace B. Miranda
Gabriel Alexsander S. M. Fernandes
Guilherme Henrique P. Oliveira**

CASH UP

Software de gerenciamento financeiro de micro e pequenas empresas
desenvolvido em PHP.

Itapeva - SP

2021

Davi Wallace B. Miranda
Gabriel Alexsander S.M. Fernandes
Guilherme Henrique. P Oliveira

CASH UP

Software de gerenciamento financeiro de micro e pequenas empresas
desenvolvido em PHP.

Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado à ETEC. DR. DEMÉTRIO
AZEVEDO JÚNIOR, Itapeva - SP, como
requisito parcial para a obtenção do título de
Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof.^a Ana Paula Siqueira Santos
de Oliveira

Itapeva - SP
2021

SUMÁRIO

| | | |
|---------|---|----|
| 1 | INTRODUÇÃO | 3 |
| 1.1 | Objetivo Geral..... | 4 |
| 1.2 | Objetivos Específicos | 4 |
| 2 | DESENVOLVIMENTO | 5 |
| 2.1 | Descrição..... | 5 |
| 2.2 | Delimitação..... | 5 |
| 2.3 | Descrição dos Requisitos | 6 |
| 2.4 | Solução Proposta | 7 |
| 2.5 | Ferramentas Case..... | 9 |
| 2.5.1 | Gerenciamento do Projeto | 10 |
| 2.5.1.1 | Cronograma das Atividades..... | 11 |
| 2.5.2 | Modelagem UML..... | 12 |
| 2.5.2.1 | Diagrama de Classe..... | 12 |
| 2.5.3 | Banco de Dados..... | 13 |
| 2.5.3.1 | Modelo Lógico..... | 13 |
| 2.5.4 | Apresentação do ambiente | 13 |
| 2.5.5 | Restrições, Riscos e estes..... | 14 |
| 2.5.6 | Manual Técnico..... | 14 |
| 2.5.7 | Detalhamento das Telas | 14 |
| 2.5.7.1 | Implantação, detalhamento, treinamentos e resultados..... | 25 |
| | REFERÊNCIAS..... | 26 |

1 INTRODUÇÃO

Algo difícil para as empresas em geral é a organização financeira, pouca renda gerada com o lucro, falta de matéria prima e até mesmo a falência são situações bem ocorrentes em grandes e pequenas empresas. Para Ayn Rand o dinheiro pode ser utilizado como uma ferramenta onde ele pode te deixar fazer qualquer coisa, porém não vai ser capaz substituir o motorista.

Na maioria, tendem a ter controle interno da saída ou entrada de dinheiro, apesar de que podem ocorrer erros fatais para a economia ou causar danos em longo prazo a ela mesma. De acordo com levantamentos realizados pelo Sebrae, a falta de planejamento é um dos principais motivos que levam ao fechamento de empresas no Brasil. Por este motivo, uma empresa não pode ficar à deriva. É preciso organizar um planejamento, para evitar qualquer surpresa feita pelas mudanças repentinas no mercado atual. Uma má organização financeira pode levar ao fechamento e na maioria dos casos sair com o nome no vermelho em órgãos públicos.

A falta de cuidado pode ser variada, sendo a mais comum a negligência do preço, não tendo lucro o suficiente para conseguir pagar as despesas e não ter nem dinheiro no final do mês para outras despesas pessoais. Portanto o conforme for separado as contas, tem porcentagens de venda diferentes não obrigatórias, porém recomendadas para tal categoria. Além disso, sem a organização pode ter uma grande chance de afetar a vida monetária dos funcionários com atrasos nos salários, podendo gerar descontentamento no mesmo, logo tendo como consequência na má qualidade de seus serviços.

Certamente conforme apresentado entende-se que ter uma ideia de como a organização financeira pode mudar a vida do seu negócio, é simplesmente uma das partes que se tem maior necessidade, para ajudar a ter seu empreendimento considerado bom.

Conforme foi apresentado o problema sabe-se que se tem ele na maioria das empresas, o software Cash Up tem como objetivo melhorar a educação financeira empresarial estabelecendo metas enquanto ainda gerencia a entrada e saída de dinheiro, também fazendo orçamentos para produtos, a fim de se ter uma ideia do lucro bruto e um auxílio a empresa, calculando os valores de cada produto pela sua categoria pré-definida, também tem ferramentas não obrigatórias, porém recomendáveis.

1.1 Objetivo Geral

Desenvolver um site para facilitar e ajudar no entendimento sobre organização financeira, focalizado para o proprietário da empresa, para reconhecimentos de erros em sua organização econômica.

1.2 Objetivos Específicos

Para esse capítulo mostra os passos a passos da produção do TCC uma sequência de objetivos específicos para ter umas organizações e um progresso constante no software.

- Levantamento de requisitos funcionais e não funcionais
- Análise e pesquisa sobre o tema.
- Desenvolvimento do Protótipo.
- Estudo e escolha da plataforma para desenvolvimento.
- Desenvolvimento do Diagrama de Classe.
- Desenvolvimento de Diagrama Entidade Relacionamento.
- Criação do Banco de Dados.
- Desenvolvimento prático do sistema.
- Realização de testes e verificação da necessidade de implementações e/ou atualizações.

2 DESENVOLVIMENTO

A seguir, nesse capítulo do manual técnico do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), seja descrito os passos do desenvolvimento do site Cash Up.

2.1 Descrição

Cash Up é um site direcionado para micro e pequenas empresas com o intuito de ter uma visão geral sobre suas finanças e auxiliar a mesma, oferecendo a eles ferramentas práticas e fáceis de serem utilizadas em sua gestão financeira. Como a educação econômica no Brasil é muito ausente e é uma realidade para poucos brasileiros, grande parte da população não tem um conhecimento prévio sobre como administrar sua renda. O levantamento mostra, ainda, que a escola não é considerada a principal fonte de informação sobre educação financeira. À semelhança de outros países, 90% dos adolescentes brasileiros aprendem sobre dinheiro em casa. Na lista que avalia a exposição dos alunos ao assunto nas escolas o Brasil está em 13°.

Sendo mesmo a falta de organização de estoque e com a falha de produzir preços de produtos de acordo com o valor de compra, portanto transformando difícil uma empresa pequena a ter um futuro saudável e lucrativo, como e visto em varias vezes fazendo que o nome da pessoa fique no vermelho e podendo fazer com que o empresário(a) perda a sua empresa para contas e despesas chegando a 14,7% só no primeiro trimestre de 2021, segundo o Instituto Brasileiro de Geografia e Estatísticas (IBGE).

Com isso em mente, o site Cash Up está sendo criado para que empresas, mesmo que pequenas, consigam controlar suas finanças de maneira fácil e profissional, visando não chegarem à beira da falência.

2.2 Delimitação

Nesse capítulo tem como objetivo de informar as delimitações do software.

- Funcionara somente conectado à internet.
- Só pode acessado apenas sendo cadastrado e fazendo o login.

- É exclusivo para computadores.
- Computadores e/ou sistemas operacionais antigos podem encontrar problemas como travamentos.

2.3 Descrição dos Requisitos

Em engenharia de software, um requisito funcional define uma função de um sistema de software ou seu componente. O requisito funcional representa o que o software faz, em termos de tarefas e serviços. Já o requisito não funcionais requisitos não funcionais são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenção e tecnologias envolvidas.

Requisitos Funcionais:

| | |
|--------------|--|
| RF001 | Cadastro de clientes |
| RF002 | Redefinir senha |
| RF003 | Gráficos informativos |
| RF004 | Tela de Contato |
| RF005 | Consulta de saldo ou estoque |
| RF006 | O Sistema deve emitir um relatório de clientes |
| RF007 | Perfil do usuário |
| RF008 | O cliente pode consultar seus dados no sistema |

Fonte: Autoria própria

Requisitos não funcionais:

| | |
|--------------|---|
| RF001 | O sistema deverá ser desenvolvido na linguagem PHP. |
| RF002 | O sistema deverá executar em qualquer plataforma. |
| RF003 | O sistema deverá atender às normas legais, tais como padrões, leis, etc. |
| RF004 | O sistema não apresentará aos usuários quaisquer dados de cunho privativo |
| RF005 | O sistema deverá executar em no máximo 3.5 milissegundos |
| RF006 | O programa deve funcionar online. |
| RF007 | O sistema deve ter garantida uma disponibilidade maior que 90.05%. |
| RF008 | O sistema deve ser fácil de usar |

Fonte: Autoria própria

2.4 Solução Proposta

O usuário da Cash Up, ao acessar o site, vai ter login e o cadastro após esse processo, o sistema de gestão financeira que oferece ferramentas para prover formas de organizar a entrada e saída de dinheiro da empresa e forma de arrumar o lucro. Essa ferramenta de sugeri preço em produtos com base nas margens de lucro em que o próprio usuário tem que preencher.

Porém antes de fazer o controle e a organização corretamente o usuário tem que usar o sistema e fazer um cadastro, após isso é necessário ter a criação de um produto adicionado ao estoque podendo ser de qualquer tipo no adição pois é preciso as tais informações nome, valor de compra, a margem de lucro do produto sendo padrão de 20% a 30% do valor do valor de compra, a quantidade mínima, descrição, imagens e validade se necessário após estar disponível um valor que tem sua base no valor de compra e na margem de lucro.

Quando terminado é liberado as opções para começar a organização em administração e disponibilizado as funções de adicionar produto, agendas, estoque, suporte, adicionar despesas e atualização de quantidade. Estoque contendo uma lista de todos os produtos em geral com sua quantidade, valor de venda, nome e valor de compra com o valor total do estoque e o lucro em potencial, também com histórico de entrada e saída de produtos e uma opção de modificar as propriedades do produto.

Também é feito para que afete a agenda de forma em que qualquer saída ou entrada de produto seja descontado como lucro caso for para vendas ou despesas caso for adicionado produtos e o usuário também pode efetuar mudanças como o salário de funcionário, entretanto, isso apenas é possível com a atualização da entrada de produtos e onde pode mudar a quantidade de um produto e fazer o download de arquivo de histórico de uma mês específico, que vai ser no histórico geral onde essa informação são guardada que está disponível na administração.

2.5 Ferramentas Case

Para desenvolver o site Cash Up, foram utilizadas as seguintes ferramentas.

Ferramentas utilizadas

| | |
|--|---|
|  <p>HTML</p> | <p>HTML</p> <p>Linguagem de marcação de hipertextos utilizada na construção de páginas na Web.</p> |
|  <p>CSS</p> | <p>CSS</p> <p>Linguagem de estilização para websites usando sintaxe de códigos que possuem regras próprias e que influenciam na apresentação visual de uma página.</p> |
|  <p>JS</p> | <p>JavaScript</p> <p>Linguagem de programação estruturada em scripts em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma.</p> |
|  | <p>PHP</p> <p>Linguagem de script de código aberto para uso geral, utilizada especialmente para o desenvolvimento web que pode ser embutida dentro do HTML.</p> |
|  | <p>MySQL</p> <p>Sistema gerenciador de Banco de dados de código aberto usado em aplicações gratuitas para gerir sua base de dados.</p> |

2.5.1 Gerenciamento do Projeto

O Gerenciamento de projeto foi feito de tal maneira que está separado em cargos dentre os membros do grupo, sendo assim cada um recebe sua função.

Analista de Sistema: É a pessoa que planeja a estrutura do projeto e levanta requisitos, mapeia processos e realiza a modelagem de dados. Aluno responsável: Gabriel A.

Designer: Responsável pela estética do site, utilizados conhecimentos como tipografia, teoria de cores, diagramação e planejar telas e criação de logo. Aluno responsável: Davi B.

Programador: É a pessoa que codifica as telas geradas pelo designer, faz a manipulação das informações e responsável pela lógica do software. Alunos Responsáveis: Guilherme H. e Gabriel A.

Testador: É a pessoa que testa o software após pronto e notifica o grupo caso encontrado um erro. Aluno responsável: Davi B.

2.5.1.1 Cronograma das Atividades

A imagem abaixo representa o cronograma de atividades que foram desenvolvidas ao longo do ano letivo.

Imagem 1: Cronograma de atividade

| Atividades | 1º Semestre | | | | | | 2º Semestre | | | | | |
|---|-------------|-----|-----|-----|-----|-----|-------------|-----|-----|-----|-----|--|
| | FEV | MAR | ABR | MAI | JUN | JUL | AGO | SET | OUT | NOV | DEZ | |
| Definição do grupo | ■ | | | | | | | | | | | |
| Definição do tema | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | |
| Escolha da plataforma de desenvolvimento | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | |
| Planejamento do sistema | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | |
| Levantamento bibliográfico | | ■ | ■ | | | | | | | | | |
| Prototipação das telas principais | | | ■ | ■ | | | | | | | | |
| Desenvolvimento estrutural das telas principais | | | | ■ | ■ | | | | | | | |
| Criação da logotipo | | | ■ | ■ | | | | | | | | |
| Análise de requisitos | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | |
| 1ª apresentação <u>pré-banca</u> | | | | ■ | | | | | | | | |
| Pesquisa de campo | | | | ■ | ■ | | | | | | | |
| Levantamento dos dados para o banco | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | |
| Desenvolvimento lógico do sistema | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | | | |
| Testes do aplicativo | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | |
| Elaboração do manual técnico | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | |
| Correção do manual técnico | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | | |
| 2ª apresentação <u>pré-banca</u> | | | | | | | | ■ | | ■ | | |
| Apresentação final | | | | | | | | | | | ■ | |
| Entrega da manual técnico | | | | | | | | | | | ■ | |
| Entrega do Software concluído | | | | | | | | | | | ■ | |

Fonte: Autoria Própria

2.5.2 Modelagem UML

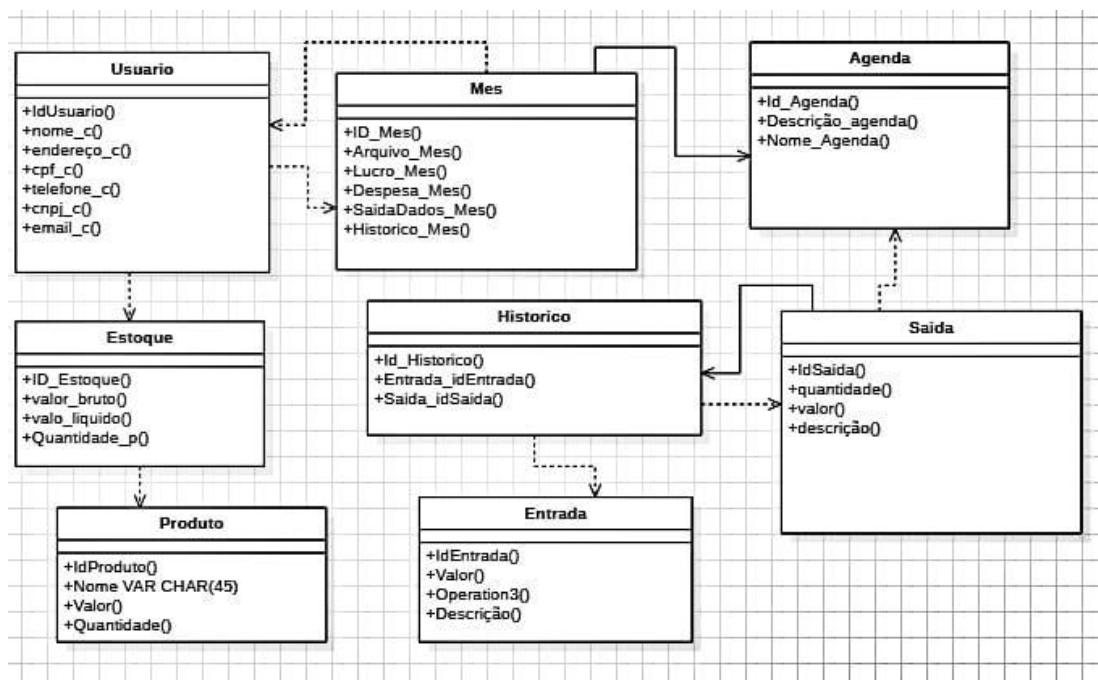
A UML é uma linguagem-padrão para a elaboração da estrutura de projetos de software. Ela pode ser empregada para a visualização, a especificação, a construção e a documentação de artefatos que façam uso de sistemas complexos de software.

- Star UML é o aplicativo usado para desenvolver a modelagem UML do projeto.

2.5.2.1 Diagrama de Classe

Diagrama de classe é uma representação estática utilizada na área da programação para descrever a estrutura de um sistema, apresentando suas classes, atributos, operações e as relações entre os objetos. Logo abaixo a figura Diagrama de Classe representando o nosso diagrama.

Diagrama de Classe



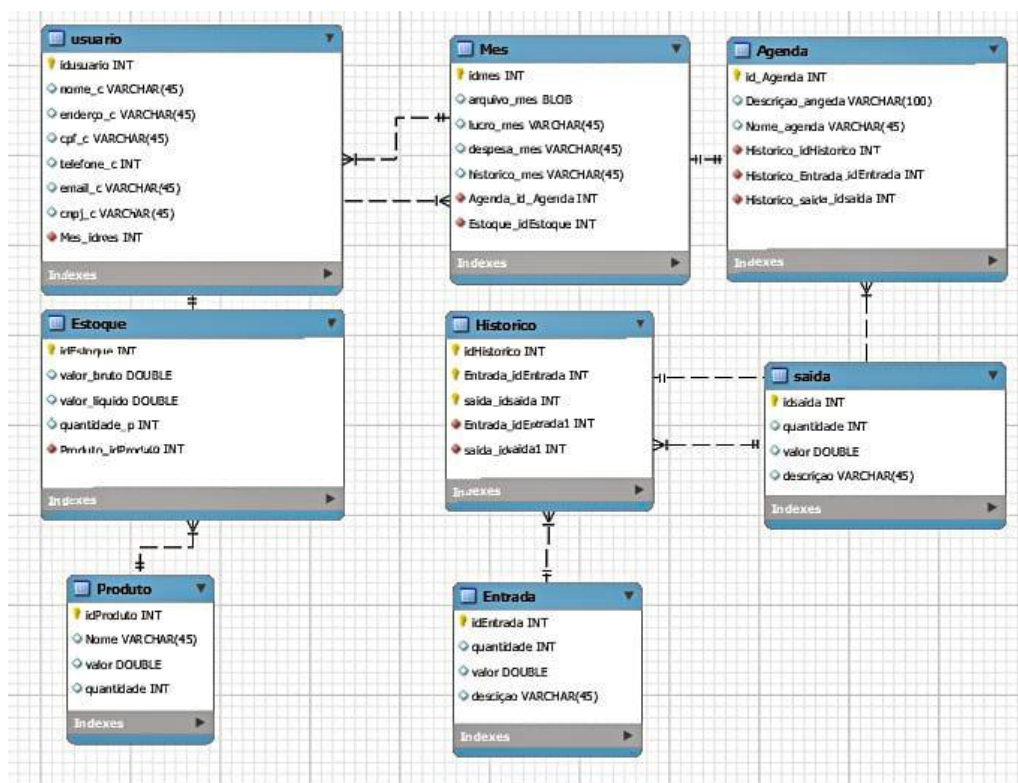
Fonte: Autoria Própria

2.5.3 Banco de Dados

O banco de dados tem como objetivo armazenar as informações do usuário, para facilitar a execução do projeto permitindo fazer cálculos e outros tipos de manipulação de dados.

2.5.3.1 Modelo Lógico

Figura Imagem modelo lógico



Fonte: Autoria Própria

2.5.4 Apresentação do ambiente

Configurações do notebook:

- Processador: Intel Core 5
- 4gb de RAM
- Windows 10

2.5.5 Restrições, Riscos e estes

Foram realizados vários testes em relação ao desempenho e funcionamento da aplicação, até o momento não foram encontrados erros.

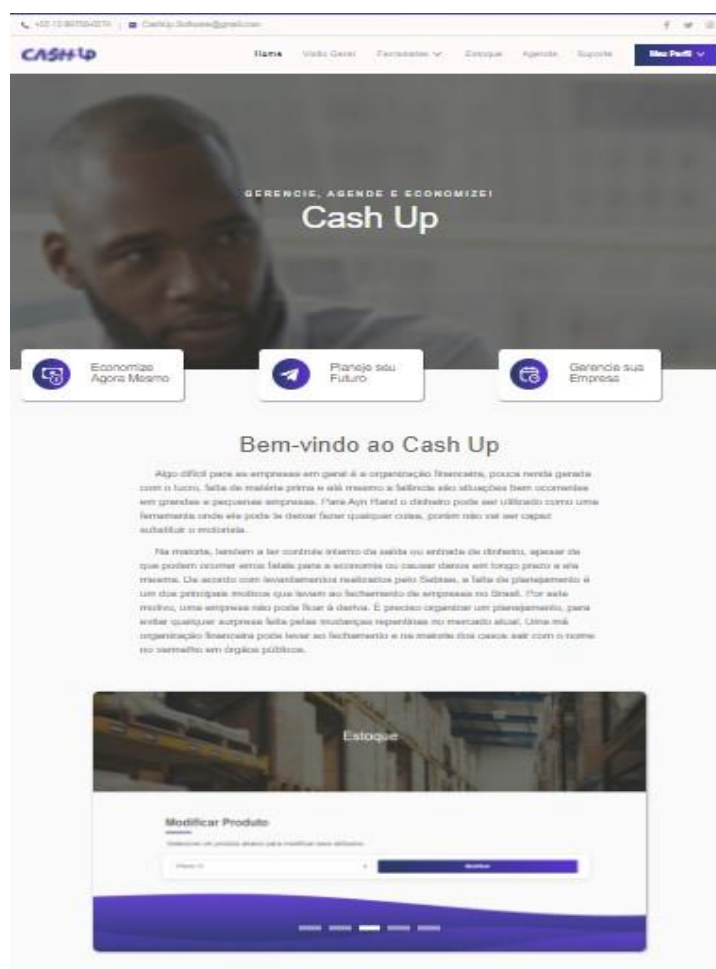
2.5.6 Manual Técnico

Nesse capítulo do manual técnico do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC), serão descritas as etapas do detalhamento das telas do site Cash Up.

2.5.7 Detalhamento das Telas

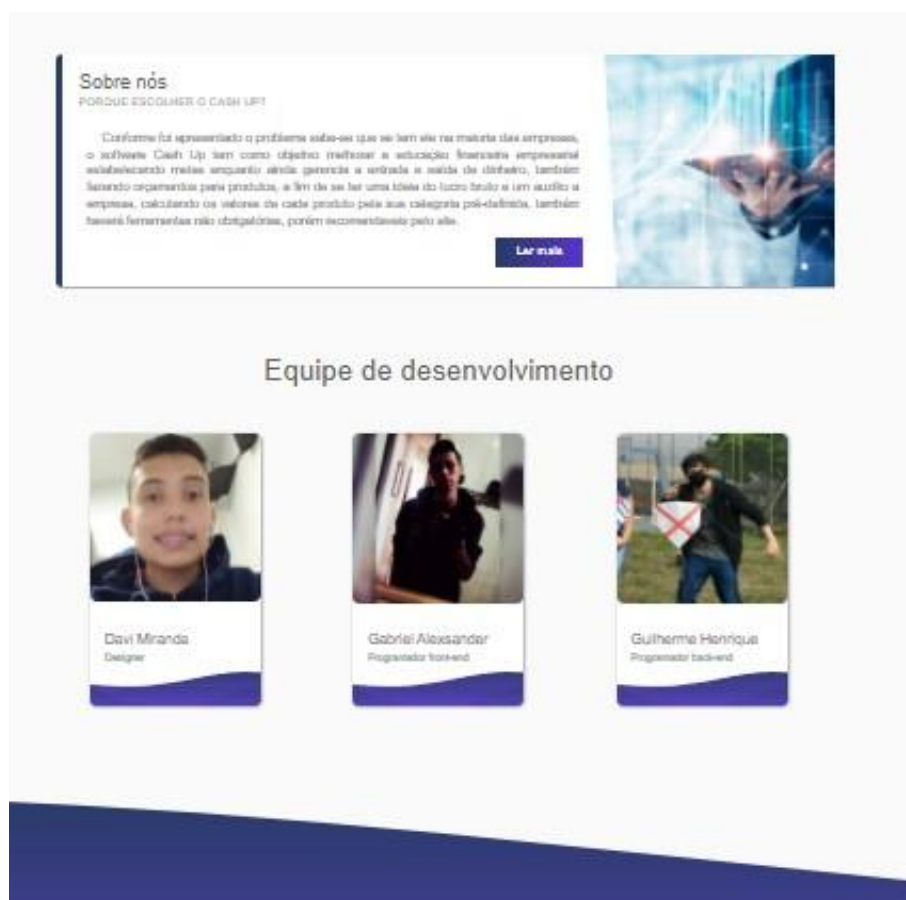
Logo abaixo se encontra o detalhamento das telas e a explicação de todas as funções do site Cash Up.

Figura 1 – Home 1



Fonte: Autoria própria

Figura 2 – Home 2



Fonte: Autoria própria

As telas home são onde o usuário pode ver um pouco do site sem precisar realizar seu cadastro, podendo ter de uma ideia proposta do projeto.



Figura 3 – Cadastro

Bem-Vindo De Volta
Entrar em minha conta

LOGIN

VOLTAR

Iniciar Cadastro

Ou registre-se usando seu Email

CADASTRAR

Fonte: Autoria própria

A tela de cadastro serve para que um usuário se cadastre e tenha a possibilidade de utilizar todas as ferramentas do Cash Up.

Figura 4 – Login

Bem-Vindo De Volta

Informar seus dados

E-mail

Senha

[Esqueci a senha](#)

ENTRAR

Iniciar Cadastro

Crie uma conta

CADASTRO

VOLTAR

Fonte: Autoria própria

A tela de login é um complemento da de cadastro onde o usuário já cadastrado conseguira entrar em sua conta.

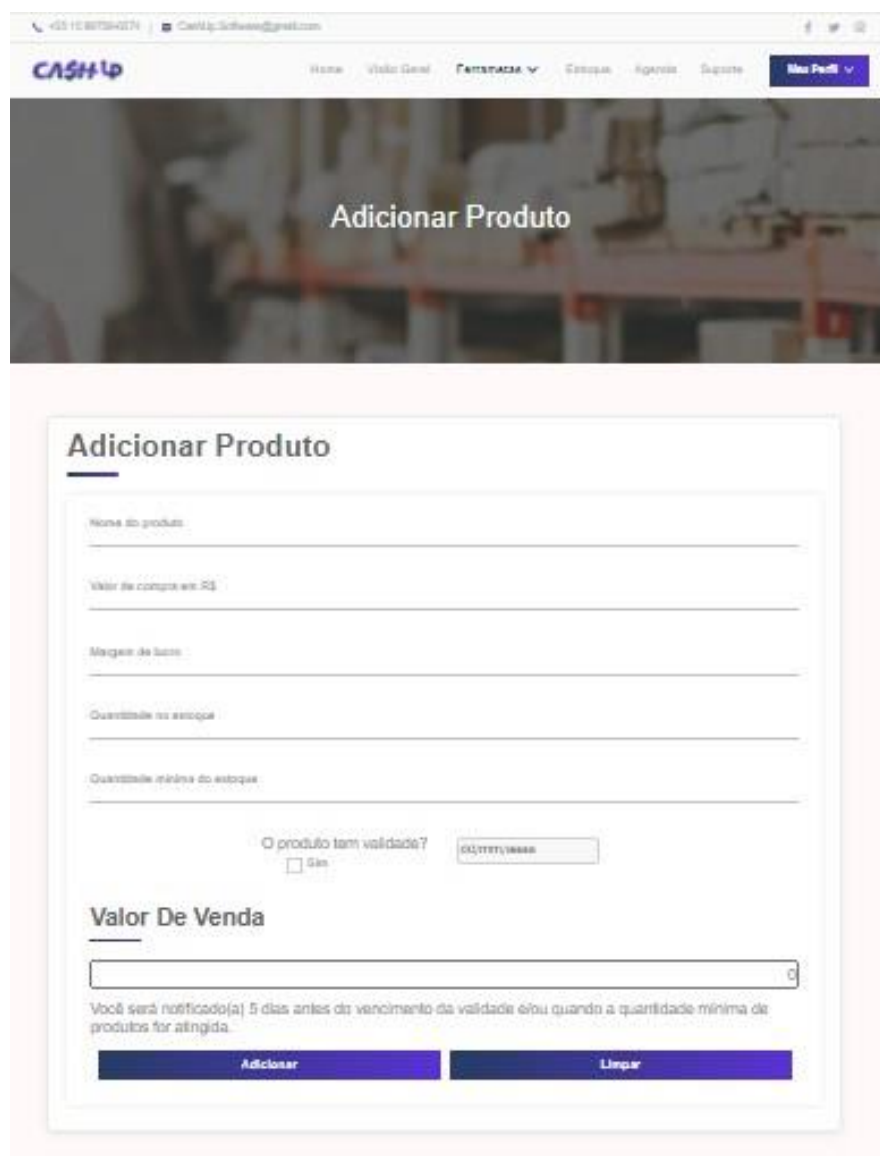
Figura 5 – Suporte

The image shows a web browser window displaying the 'Suporte' (Support) page for 'CASH UP'. The browser's address bar shows the URL 'CashUpSoftware@gmail.com'. The page has a dark header with the 'CASH UP' logo and navigation links: 'Home', 'Vale-Gate', 'Ferramentas', 'Contato', 'Agenda', 'Suporte', and a 'Meu Perfil' button. The main content area has a dark background with the word 'Suporte' in white. Below this, there is a section titled 'Dúvidas, problemas e bugs?' with the subtitle 'Relata agora mesmo um problema que tenha encontrado no Cash Up.' A feedback form is centered on the page, containing the following fields and elements:

- Nome:** A text input field with the placeholder 'Nome'.
- Email:** A text input field with the placeholder 'Email'.
- Sobre:** A text input field with the placeholder 'Exemplo: Bug'.
- Descrição:** A large text area with the placeholder 'Descreva o problema'.
- Enviar Feedback:** A blue button at the bottom of the form.

Fonte: Autoria própria

É onde o usuário pode relatar algum erro encontrado no site, perguntar sobre alguma dúvida que ele tenha ou obter informações entrando em contato conosco.

Figura 6 – Adicionar Produto

The image shows a web browser window displaying the 'Adicionar Produto' (Add Product) form. The browser's address bar shows the URL 'CashUp.Sistemas@gmail.com'. The page header includes the 'CASHUP' logo and navigation links: 'Home', 'Visto Geral', 'Farmacia', 'Categorias', 'Agenda', 'Suporte', and 'Meu Perfil'. The main heading of the form is 'Adicionar Produto'. The form contains several input fields: 'Nome do produto', 'Valor de compra em R\$', 'Margem de lucro', 'Quantidade no estoque', and 'Quantidade mínima do estoque'. There is a checkbox for 'O produto tem validade?' with a 'Sim' option and a date input field showing '02/11/2022'. Below these fields is a section titled 'Valor De Venda' with a large input field. A note states: 'Você será notificado(a) 5 dias antes do vencimento da validade e/ou quando a quantidade mínima de produtos for atingida.' At the bottom of the form are two buttons: 'Adicionar' and 'Limpar'.

Fonte: Autoria própria

É nesta tela que o usuário pode adicionar um produto no seu estoque colocando o nome, seu valor de compra e de venda, sua margem de lucro, sua quantidade mínima e a sua validade caso o produto selecionado for perecível.

Figura 7 – Adicionamento de Despesa

Adicionar Despesa

Despesas

Logo abaixo está o saldo atual da empresa, o total pago este mês, a porcentagem paga em relação ao lucro e os históricos mensais.

| | | |
|--------------|---------------------|----------------------------|
| Despesas | Total pago este mês | Gastos em relação ao lucro |
| R\$12.700,49 | R\$4.100,49 | 33% |

Adicionar Saída

Nome
Valor em R\$
Descrição

Grau de importância

Selecionar um dos três graus de importância o auxiliará durante as buscas por despesas adicionadas.

Padrão

Adicionar Limpar

Histórico de Saídas

Pagamento no dia 01/12/21 Quinta.
Nome: 01X77
Valor: 1000
Descrição: item 01x77

Pagamento no dia 01/12/21 Quinta.
Nome: 0 JOGO
Valor: 10000
Descrição: vale muito

Fonte: Autoria própria

Essa tela tem como função de adicionar uma despesa colocando o nome, valor, sua descrição e seu grau de importância, sendo essa tela um complemento da agenda.

Figura 8 – Adicionar venda ou compra

The screenshot shows a web interface for 'Adicionar venda ou compra'. At the top, there is a header with the CASHUp logo and navigation links: Home, Visão Geral, Ferramentas, Estoque, Agenda, Suporte, and Meu Perfil. Below the header is a large banner image with the text 'Adicionar venda ou compra'. The main form area contains the following elements:

- Selecionar Produto:** A dropdown menu with the text 'Selecionar' and a downward arrow.
- Quantidade:** A text input field.
- Venda ou compra do produto?:** Two radio buttons labeled 'Venda' and 'Compra'.
- Aviso!** A section with a warning icon and the text: 'Você será notificado(a) 5 dias antes do vencimento da validade e/ou quando a quantidade mínima de produtos for atingida.'
- Buttons:** Two buttons at the bottom: 'Adicionar' (blue) and 'Limpar' (dark blue).

Fonte: Autoria própria

Nessa tela o usuário consegue adicionar uma venda ou uma compra de um produto colocando, sua quantidade e informando se ele foi comprado ou vendido, dependendo do da escolha mudara diretamente no estoque e/ou na agenda.

Figura 9 – Estoque

Modificar Produto

Selecione um produto abaixo para modificar seus atributos.

Histórico de produtos

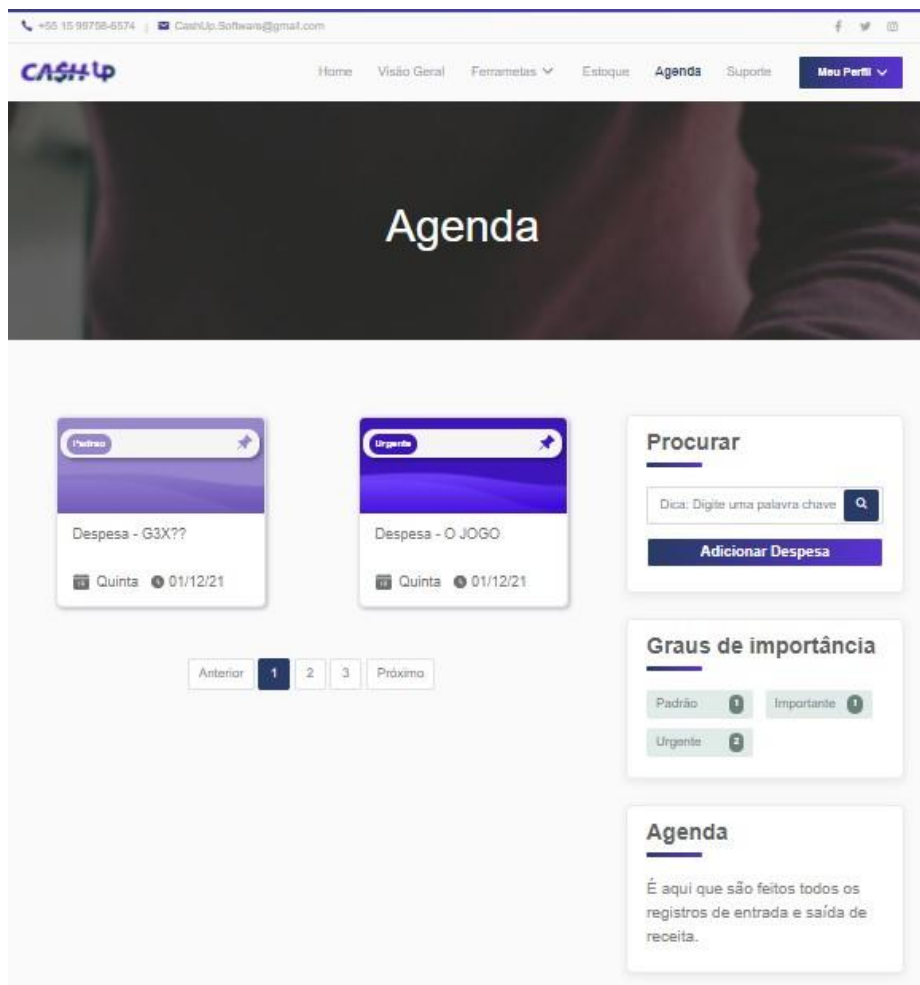
Tabelas de Produtos

| Nome | Quantidade | Validade | Valor de Venda | Valor de compra |
|--------|------------|----------|----------------|-----------------|
| banana | 100 | 20/03/22 | 7,5 | 5 |
| ovo | 200 | 20/03/22 | 31 | 20 |

Fonte: Autoria própria

Essa tela tem a função de listar os produtos da empresa mostrando a quantidade no estoque o valor de venda e de compra e a data de válida, podendo pesquisar entre os produtos e tem como modificar os produtos alterando o valor de venda e sua validade.

Figura 10 – Agenda



Fonte: Autoria própria

Tem como objetivo mostra entradas e saídas de dinheiro essa tela e uma complementação das outras telas para o usuário ver o que está saindo e entrando de sua empresa.

Figura 11 – Visão Geral 1

The screenshot displays the 'Visão Geral' (General View) dashboard for CASH4P. The interface includes a navigation bar with links for Home, Visão Geral, Ferramentas, Contas, Agende, and Suporte, along with a 'Meu Perfil' button. The main content area is titled 'Visão Geral' and features a section for 'Receita geral da empresa' (General company revenue). This section provides a summary of financial metrics: Saldo (Balance) at R\$12.700,49, Lucro atual (Current profit) at R\$0, Lucro em potencial (Potential profit) at R\$1050, and Despesas (Expenses) at R\$10000. Below this, the 'Histórico geral (Recentes)' (General history (Recent)) section shows two recent transactions: 'Despesa - G3X??' and 'Despesa - D JDGO', both dated 01/12/21. To the right, a 'Funções' (Functions) panel offers quick actions for 'Adicionar Produto', 'Adicionar Despesa', 'Estoque', 'Agenda', 'Vendas', and 'Suporte'. At the bottom right, a 'Produtos em falta no estoque' (Products out of stock) section indicates that there are currently no products out of stock.

415 15.80700074 | Cash4p.Solucoes@gmail.com

CASH4P Home Visão Geral Ferramentas Contas Agende Suporte Meu Perfil

Visão Geral

Receita geral da empresa

Logo abaixo está o saldo atual da empresa, o lucro total arrecadado ao longo deste mês, o lucro em potencial e as despesas a serem pagas.

| | | | |
|--------------|-------------|--------------------|----------|
| Saldo | Lucro atual | Lucro em potencial | Despesas |
| R\$12.700,49 | R\$0 | R\$1050 | R\$10000 |

Histórico geral (Recentes)

Entrada e saída de receitas realizadas até uma semana atrás, serão destacadas nesta área e removidas automaticamente conforme esse tempo se expira.

Despesa - G3X??

Quarta 01/12/21

Despesa - D JDGO

Quarta 01/12/21

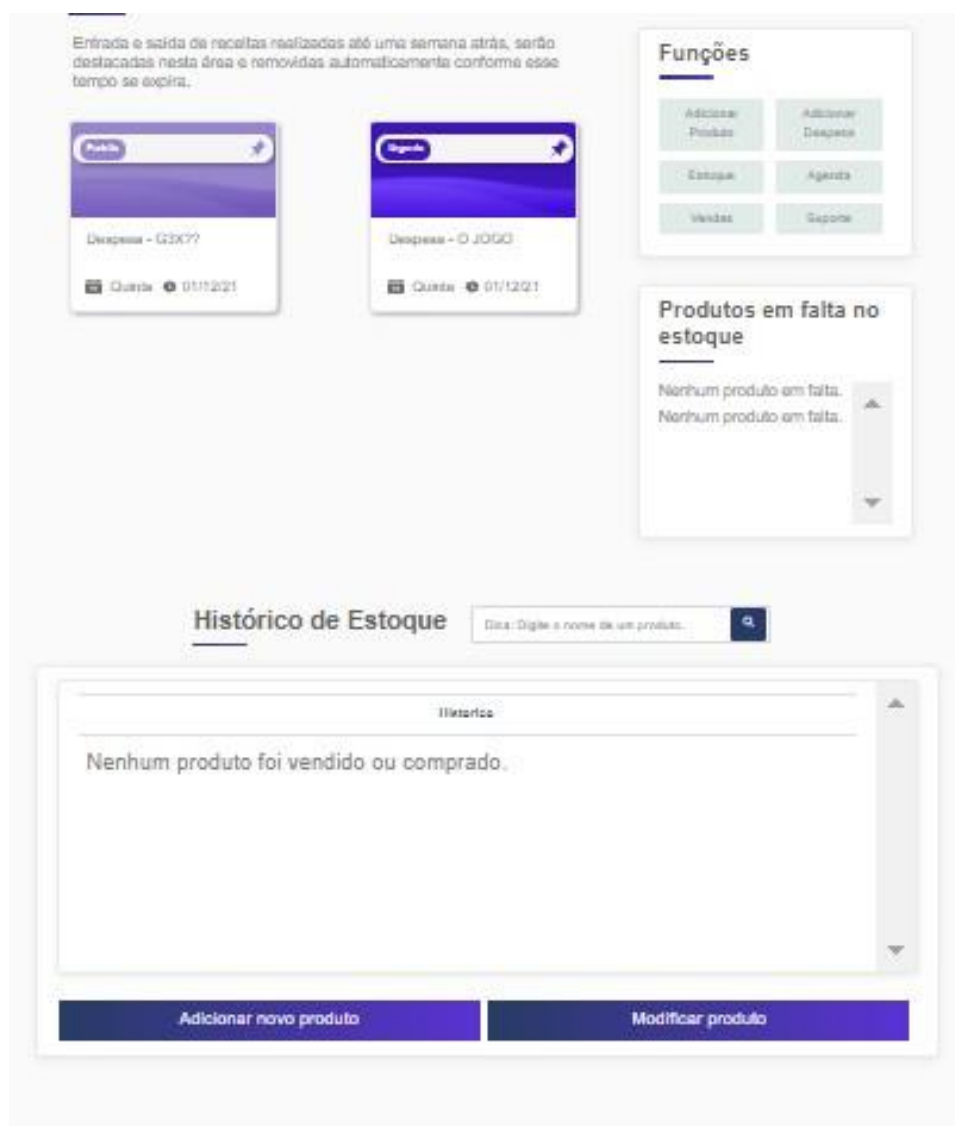
Funções

- Adicionar Produto
- Adicionar Despesa
- Estoque
- Agenda
- Vendas
- Suporte

Produtos em falta no estoque

Nenhum produto em falta.
Nenhum produto em falta.

Fonte: Autoria própria

Figura 12 - Visão Geral 2

Fonte: Autoria própria

Essa é uma das telas mais importantes do site onde mostrar a receita geral da empresa e o histórico de cada mês junto ao total recebido e o progresso mensal podendo ser comparado com os meses anteriores.

2.5.7.1 Implantação, detalhamento, treinamentos e resultados

Nosso site funciona com êxito só não possui URL de acesso.

REFERÊNCIAS

ASSE Renato. **Como criar aplicativo de gestão financeira. 1video (58: 21min) Publicado pelo canal Renato Asse - Sem Codar.** Disponível em: <<https://www.youtube.com/watch?v=G2oJ5W3dcHs>>. Acesso em: 9 de março de 2021, horário 13h00.

BONA, André. **10 Programas de controle financeiro empresarial que você precisa conhecer.** ANDRÉ BONA. Publicado em 01/03/ 2020. Disponível em: <<https://andrebona.com.br/10-programas-de-controle-financeiro-empresarial-que-voce-precisa-conhecer/>>. Acesso em: 9 de março de 2021, horário 12h49.

DUARTE, Luiz. **Como desenvolver aplicações para Android com HTML, CSS e Java script.** Luiztool. Publicado em 26/06/2012. Disponível em: <<https://www.luiztools.com.br/post/como-desenvolver-aplicacoes-para-android-com-html-css-e-javascript/>>. Acesso em: 9 de março de 2021, horário 13h50.

FUNDACRED. **Educação financeira nas escolas: o desafio de ensinar sobre dinheiro no Brasil.** Disponível em: <<https://www.fundacred.org.br/site/2021/07/27/educacao-financeira-nas-escolas-o-desafio-de-ensinar-sobre-dinheiro-no-brasil/>>. Acesso em: 10 de setembro de 2021, horário 17h20.

SCHULT, Felix. **Sistema de Gestão Financeira: o que é e como funciona.** Bomcontrole. Publicado em 03/02/2020. Disponível em: <<https://bomcontrole.com.br/sistema-de-gestao-financeira/>>. Acesso em: 9 de março de 2021, horário 12h20.

SEBRAE. **CAUSA MORTI das empresas – Sebrae** Disponível em: <https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://www.sebrae.com.br/Sebrae/Portal%2520Sebrae/UFs/SP/Anexos/causa_mortis_2014.pdf&v>

ed=2ahUKEwje653mvKTxAhWpHbkGHfmYAAcQFjAOegQIGBAC&usg=AOvVaw0Pbv_2YNQn3ORzsw0cl38s&cshid=1624132736364>. Acesso em: 19 de junho de 2021, horário 17h02.

STARK, **Jonathan**. **Criando aplicativos móveis com PHP**. Imasters. Publicado em 7/11/2011. Disponível em: <<https://imasters.com.br/back-end/criando-aplicativos-moveis-com-php>>. Acesso em: 9 de março de 2021, horário 14h00.

RAND, Ayn. **10 Frases Inspiradoras para você economizar dinheiro Apprendafixa**. Disponível em: <<https://blog.apprendafixa.com.br/financas/frases-inspiradoras-para-ter-dinheiro/>>. Acesso em 19 de junho de 2021, horário 14h19.